



REGULAMIN GRY TERENOWEJ

„ Tajemnica Nadziei - Śladami Leśnego Kapelana”

§1. Postanowienia ogólne

1. Organizatorem gry terenowej jest Fundacja Odkrywamy Talenty.
2. Gra ma charakter edukacyjno-historyczny i odbywa się na terenie Lasów Kozłowieckich w dniu wskazanym przez organizatora w informatorze dotyczącym wydarzenia.
3. Celem gry jest popularyzacja wiedzy o życiu bł. kard. Stefana Wyszyńskiego oraz integracja lokalnej społeczności.

§2. Uczestnictwo

1. W grze biorą udział zespoły (Patrole) liczące od 3 do 7 osób.
2. Każdy Patrol musi posiadać pełnoletniego Opiekuna (Dowódcę), który bierze pełną odpowiedzialność za bezpieczeństwo członków swojej grupy.
3. Warunkiem udziału w Grze jest wcześniejsza rejestracja (dokonanie zgłoszenia), uiszczenie opłaty startowej oraz potwierdzenie obecności w dniu odbywania się wydarzenia na m.in 30 minut przed startem.
4. Opłata za udział nie podlega zwrotowi w przypadku rezygnacji uczestnika z udziału w Grze.

§3. Zasady bezpieczeństwa

1. Gra odbywa się w warunkach leśnych - w przestrzeni publicznej.
2. Uczestnicy zobowiązani są do noszenia odpowiedniego obuwia i odzieży dostosowanej do panujących w tym dniu warunków pogodowych.
3. Zgłoszenie do udziału w grze jest zarazem złożeniem oświadczenia o braku przeciwwskazań zdrowotnych osób zgłaszanych oraz potwierdzeniem wyrażenia zgody przez opiekunów prawnych na udział osób nieletnich (jeśli w patrolu są dzieci, a Dowódca nie jest ich rodzicem, ani opiekunem prawnym).
4. **Kategorycznie zabrania się:**
 - Oddalania od wyznaczonych ścieżek i trasy gry oraz wchodzenia do wody i na tereny podmokłe.
 - Spożywania alkoholu, palenia tytoniu i stosowania innych używek.
 - Używania otwartego ognia poza miejscem wyznaczonym na ognisko końcowe.
 - Niszczenia roślinności i niepokojenia dzikich zwierząt.
 - Wchodzenia na drogi bez sprawdzenia, czy nie koliduje to z ruchem innych osób przebywających na rekreacji.
5. W razie wypadku Dowódca patrolu ma obowiązek natychmiast skontaktować się z Organizatorem, telefonicznie lub poprzez animatorów na punktach kontrolnych, a w sytuacji wyjątkowej wezwać pomoc poprzez numer alarmowy podany w „Paszporcie uciekiniera”.

§4. Przebieg gry

1. Patrole startują w odstępach czasowych wyznaczonych przez Organizatora.
2. Zwycięstwo w grze zależy od liczby zdobytych punktów na stacjach (czas przejścia jest drugorzędny, liczy się jakość wykonania zadań). Jednakże w przypadku uzyskania takiej samej liczby punktów przez zespoły do wyłonienia zwycięzcy brany będzie czas przebycia trasy. Liczy się czas przekroczenia mety przez wszystkich członków zespołu.
3. Decyzje animatorów na stacjach są ostateczne i nie podlegają dyskusji.

§5. Ochrona przyrody i porządek

1. Lasy Kozłowieckie to wspólne dobro. Wszystkie śmieci wyprodukowane przez Patrol należy zabrać ze sobą lub wyrzucić do koszy w bazie startowej.

2. Uczestnicy zobowiązani są do zachowania ciszy, aby nie płoszyć zwierząt i nie zakłócać spokoju innym użytkownikom lasu.

§6. Odpowiedzialność i wizerunek

1. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy zgubione lub zniszczone przez uczestników podczas gry.
2. Organizator nie ubezpiecza uczestników od następstw nieszczęśliwych wypadków lub innych zdarzeń (zaleca się posiadanie własnego ubezpieczenia NNW).
3. Udział w grze jest równoznaczny z wyrażeniem zgody na wykorzystanie zdjęć i nagrań z wizerunkiem uczestników w celach promocyjnych wydarzenia.
4. Administratorem danych osobowych jest organizator gry terenowej. Podane w formularzu zgłoszenia dane osobowe (poddane pseudonimizacji i anonimizacji) potrzebne na zorganizowanie Gry Terenowej będą przetwarzane przez okres niezbędny do realizacji wydarzenia.

§7. Postanowienia końcowe

1. Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania gry w przypadku ekstremalnie trudnych warunków pogodowych (np. wichury, gwałtowne burze).
2. Nieznajomość regulaminu nie zwalnia z jego przestrzegania.

Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany regulaminu, o czym poinformuje uczestników najpóźniej przed startem gry. Ostateczna interpretacja regulaminu należy do Organizatora.



*Majówka
z Prymasem*

