

I. POSTANOWIENIA WSTĘPNE

1. Niniejszy Regulamin określa zasady uczestnictwa w wydarzeniach o charakterze sportowym organizowanych przez Stowarzyszenie "Wspólnie dla Sportu" z siedzibą w Gliwicach.
2. Dla celów promocji wydarzeń sportowych używa się określenia „MADVENTURE RACE”.
3. Stroną promującą wydarzenia sportowe jest www.madventurerace.pl oraz portale społecznościowe mAdventure Race.
4. Udział w każdym wydarzeniu sportowym jest całkowicie dobrowolny.
5. Aktywny udział w każdym wydarzeniu sportowym jest możliwy - wyłącznie - po uprzednim zapoznaniu się z treścią niniejszego Regulaminu i jego akceptacją, rejestracją na stronie zaprojektowanej przez firmę time-sport.pl oraz dokonaniu opłaty startowej w formie elektronicznej na portalu Przelewy24.
6. Przestrzeganie niniejszego Regulaminu przez Uczestnika jest obowiązkowe.

II. CELE

Celem jest organizacja wydarzenia sportowego na pograniczu sportu ekstremalnego i masowego mającego na celu popieranie i propagowanie aktywności ruchowej, które wymaga połączenia:

1. Umiejętności pochodzących z różnych dziedzin aktywności fizycznej;
2. Rywalizacji z umiejętnością i chęcią współpracy;
3. Wysiłku fizycznego z dobrą zabawą.

III. ORGANIZATOR

Organizatorem wszystkich wydarzeń sportowych (w tym m.in. biegów, biegów dla dzieci, treningów) z cyklu MADVENTURE RACE jest Stowarzyszenie "Wspólnie dla Sportu" z siedzibą w Gliwicach (44-100), przy ul. Kolberga 18, wpisane do Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem 0001191153, zwanej dalej "Organizatorem".

Wydarzenia organizowane są we współpracy z Madventure z siedzibą w Sosnowcu (41-206) przy ul. Piwnika-Ponurego 14, NIP: 6443475509.

IV. CHARAKTERYSTYKA ZAWODÓW

WYDARZENIA SPORTOWE MADVENTURE RACE - to wydarzenia nastawione na dobrą zabawę, do której pretekstem jest wysiłek fizyczny i rywalizacja o miano „NAJTWARDSZEGO ZAWODNIKA”. Na trasie znajdują się przeszkody, które weryfikują sprawność, skoczność, siłę i odporność psychiczną uczestników.

UCZESTNIK - to osoba fizyczna biorąca udział w wydarzeniu sportowym, po spełnieniu wszystkich niezbędnych formalności opisanych w niniejszym Regulaminie lub/i na stronie www.madventurerace.pl lub innych warunków wskazanych przez Organizatora.

Udział w wydarzeniach sportowych MADVENTURE RACE wymaga sprawności fizycznej, odporności psychicznej i wytrwałości. Udział w wydarzeniach sportowych MADVENTURE RACE niesie za sobą znane i nieprzewidziane ryzyko fizycznych obrażeń lub/ i śmierci, choroby lub/i zniszczenia lub utraty osobistej własności. Udział w wydarzeniach sportowych MADVENTURE RACE jest całkowicie dobrowolny i wynikający z wolnej woli Uczestnika, który musi zaakceptować każde i całe ryzyko (z wyłączeniem sytuacji wynikających z winy umyślnej lub rażącego niedbalstwa Organizatora) oraz wyrazić zgody i potwierdzić, że jego udział w każdym z Wydarzeń następuje z własnej, nieprzymuszonej woli i jest całkowicie dobrowolny, niezależnie od tego co zostało mu zasugerowane w jakikolwiek sposób. Uczestnik ma pełne prawo wyboru i może w każdej chwili odstąpić od realizacji uczestnictwa, począwszy od startu. Uczestnik nie musi uczestniczyć w żadnym ćwiczeniu, przeszkodzie i może się wycofać z uczestnictwa w każdym dowolnym momencie. Uczestnik sam decyduje o tym, czy jego stan zdrowia, kondycja, czy inne uwarunkowania umożliwiają mu udział w wydarzeniu lub jego części.

V. TERMIN I MIEJSCE WYDARZENIA

Wydarzenia sportowe odbywają się w całej Polsce. Miejsca biegów, godziny startu oraz szczegóły dotyczące trasy wszystkich biegów są dostępne na stronie internetowej Organizatora: www.madventurerace.pl [dalej jako „Strona internetowa”] oraz na profilu mediów społecznościowych wydarzenia.

1. Madventure Race zastrzega prawo do organizacji eventu w odległości do 50 km od granicy miejscowości znajdującej się w tytule wydarzenia.
2. W biegu mogą wziąć udział wyłącznie Uczestnicy, zarejestrowani do udziału w biegu zgodnie z postanowieniami niniejszego Regulaminu.
3. Organizatorowi przysługuje prawo zmiany daty i/lub miejsca biegu, przy czym Uczestnik, zostanie o tym zawiadomiony poprzez zamieszczenie odpowiedniej informacji na Stronie Internetowej oraz w formie mailowej bądź SMS, nie później niż

24 godziny przed rozpoczęciem biegu, chyba że okaże się to niemożliwe. Dokonanie zmian nie skutkuje powstaniem ze strony Organizatora dodatkowych zobowiązań w stosunku do Uczestnika ani jakichkolwiek roszczeń Uczestnika w stosunku do Organizatora.

4. Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania biegu bez podania przyczyn. W takim przypadku Uczestnikowi przysługuje, wedle jego wyboru, prawo do przepisania się na inny bieg w tej samej formule lub żądania zwrotu uiszczonej opłaty startowej. O odwołaniu biegu Organizator poinformuje Uczestników poprzez zamieszczenie odpowiedniej informacji na Stronie Internetowej, mediach społecznościowych oraz w formie mailowej, przekazując szczegóły zapisu na inny bieg lub zwrotu wniesionych opłat.
5. Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania biegu z przyczyn żaloby narodowej, działania siły wyższej lub rozporządzenia administracyjnego. W takim przypadku Uczestnikowi prawo do przepisania się na inny bieg w tej samej formule.

VI. FORMUŁY, DYSTANS

OCR, bieg z przeszkodami:

1. ELITE 6km
2. OPEN 6km
3. MADVENTURE GAME (cztery pętle po 6km)
4. JUNIOR 3km
5. KIDS 700m

ELITE 6km - kategoria, w której zawodnicy pokonują trasę około 6km z 30 przeszkodami. Aby ukończyć bieg i być klasyfikowanym w formule Elite, zawodnik zobowiązany jest do pokonania wszystkich przewidzianych na trasie przeszkód bez pomocy z zewnątrz lub innych uczestników. Zawodnik pokonuje całą trasę (z wyłączeniem przeszkód wodnych) z widoczną opaską ELITE na głowie. W przypadku nie pokonania którejś z przeszkód, zawodnik zobowiązany jest do oddania opaski ELITE sędziemu lub wolontariuszowi na przeszkodzie. W takim przypadku, zawodnik po ukończeniu biegu, zostaje przesunięty w klasyfikacji do formuły Open. Limit na ukończenie biegu to 2h. Aby wziąć udział w biegu MADVENTURE RACE w formule ELITE 6km, wymagane jest ukończenie 16 roku życia.

OPEN 6km - kategoria, w której zawodnicy pokonują trasę około 6km z 30 przeszkodami. Zawodnicy mogą pokonywać trasę z pomocą innych zawodników (zakazuje się korzystania pomocy z zewnątrz). Zawodnik zobowiązany jest do wykonania 10 padnij-powstań za każdą z niepokonanych przeszkód. Limit na ukończenie biegu to 3h. Aby wziąć udział w biegu MADVENTURE RACE w formule OPEN 6km, wymagane jest ukończenie 16 roku życia.

MADVENTURE GAME - kategoria, w której zawodnicy pokonują trasę maksymalnie czterech tych samych pętli około 6km z 30 przeszkodami. Po każdej z pętli zostaje wyeliminowanych z wyścigu 25% z początkowej liczby (z podziałem na kategorię kobiet i mężczyzn) zapisanych zawodników. Aby ukończyć bieg i być klasyfikowanym w formule MADVENTURE GAME, zawodnik zobowiązany jest do pokonania wszystkich

przewidzianych na trasie przeszkód bez pomocy z zewnątrz lub innych uczestników. Zawodnik pokonuje całą trasę (z wyłączeniem przeszkód wodnych) z widoczną opaską ELITE MADVENTURE GAME na głowie oraz koszulką techniczną z widocznym numerem startowym.

Każdy zawodnik wybiegający na każdą kolejną pętlę formuły ELITE MADVENTURE GAME, zobowiązany jest do pobrania kolorowej opaski na rękę od wolontariusza ustawionego na starcie. Wyścig odbywa się w trybie ciągłym, co oznacza, że rywalizacja nie będzie zatrzymywana po każdym okrążeniu.

Każdy zawodnik wybiegający na każdą kolejną pętlę formuły ELITE MADVENTURE GAME, ma możliwość skorzystania ze strefy przepaku, czyli miejsca ze specjalnie wydzielonymi i ponumerowanymi wieszakami na wcześniej przygotowane przez zawodnika rzeczy, które może ze sobą zabrać na trasę.

Zawodnicy, którzy odpadną z rywalizacji przed czwartym okrążeniem, mają możliwość pokonania pełnego przewidzianego dystansu dla formuły MADVENTURE GAME, już poza klasyfikacją, w formie zabawy, bez opaski ELITE MADVENTURE GAME. Limit na ukończenie biegu to 4h. Aby wziąć udział w biegu MADVENTURE RACE w formule MADVENTURE GAME, wymagane jest ukończenie 16 roku życia.

JUNIOR 3km - kategoria, w której zawodnicy w wieku 12-15 lat pokonują trasę około 3km z 15 przeszkodami (z wyłączeniem przeszkód siłowych).

Zawodnicy mogą pokonywać trasę z pomocą innych zawodników (zakazuje się korzystania pomocy z zewnątrz). Zawodnik zobowiązany jest do wykonania 10 padnij-powstań za każdą z niepokonywanych przeszkód. Limit na ukończenie biegu to 2h.

KIDS 700m - kategoria, w której zawodnicy w wieku 4-11 lat pokonują trasę około 700m z 10 przeszkodami. Zawodnicy mogą pokonywać trasę z pomocą innych zawodników oraz z pomocą wolontariuszy.

VII. PRZESZKODY

Na trasie każdego z biegów znajdują się przeszkody, których liczba i stopień trudności uzależniona jest od rodzaju wybranego przez Uczestnika biegu. Organizatorzy przewidują dwa rodzaje przeszkód:

1. naturalne - takie jak m.in. bagna, stawy, jeziora, rzeki, morze, wzniesienia, góry, drzewa;
2. sztuczne - takie jak m.in. ściany, liny, trawersy poziome, przeszkody z gonitw końskich, pajęczyny linowe, zasieki, zbiorniki z wodą, błotem czy lodem.

Szczegółowe zasady poprawnego pokonywania przeszkód, oraz ich pełna lista zostanie opublikowana najpóźniej 06.09.2026 r. na profilu społecznościowym wydarzenia.

VIII. UCZESTNICTWO

W imprezach mogą brać udział osoby, które najpóźniej w dniu zawodów ukończą 16 lat, z zastrzeżeniem ust. 1 i 2 poniżej.

Prawo startu w biegu w formule Open oraz Elite mają również osoby, które najpóźniej w dniu rozpoczęcia biegu ukończą 16 lat, pod warunkiem złożenia w dniu rozpoczęcia wydarzenia sportowego w Biurze Zawodów zgody na uczestnictwo w wydarzeniu podpisanej przez Opiekuna prawnego Uczestnika (osobista obecność Opiekuna i Uczestnika w Biurze Zawodów i potwierdzenie tożsamości dokumentem ze zdjęciem są obowiązkowe).

Prawo do startu w biegach:

1. Kids mają małoletni, którzy w dniu rozpoczęcia biegu mają ukończone co najmniej 4 lata i nie więcej niż 11 lat,
2. Junior mają małoletni, którzy w dniu rozpoczęcia biegu mają ukończone co najmniej 12 lat i nie więcej niż 15 lat, pod warunkiem złożenia w dniu rozpoczęcia wydarzenia sportowego w biurze zawodów zgody na uczestnictwo w wydarzeniu podpisanej przez opiekuna dziecka (wymagana osobista obecność w Biurze Zawodów startującego dziecka oraz opiekuna prawnego lub opiekuna posiadającego upoważnienie od opiekuna prawnego i podpisaną przez niego zgodę na start dziecka i potwierdzenie tożsamości opiekuna dokumentem ze zdjęciem są obowiązkowe).
Wzór oświadczenia o wyrażeniu zgody stanowi Załącznik nr 2 do niniejszego Regulaminu dostępny na stronie Organizatora oraz w biurze zawodów w dniu wydarzenia.
3. Warunkiem udziału w każdym wydarzeniu sportowym jest:
 - a. Rejestracja na stronie zaprojektowanej przez firmę time-sport.pl oraz dokonaniu opłaty startowej w formie elektronicznej na portalu Przelewy24;
 - b. Wyrażenie zgody na przestrzeganie niniejszego Regulaminu;
 - c. Akceptacja udziału na własną odpowiedzialność, mając na uwadze niebezpieczeństwa i ryzyka wynikające z charakteru i długości biegu, które mogą polegać m.in. na ryzyku utraty (pogorszenia) zdrowia lub życia;
 - d. Wyrażenie odrębnej zgody na przetwarzanie danych osobowych Uczestnika podanych w formularzu zgłoszeniowym, o którym mowa powyżej.
 - e. Wyrażenie zgody na nieodpłatne wykorzystanie utrwalonego w formie fotografii lub zapisu wideo wizerunku Uczestnika w przekazach medialnych oraz w materiałach promocyjnych Organizatorów.
 - f. Wzór oświadczenia zawierającego zgodę, o których mowa w ust. 3 lit. c-e, stanowi Załącznik nr 1 do niniejszego Regulaminu dostępny na stronie Organizatora oraz w biurze zawodów w dniu wydarzenia.
4. Zastrzegamy sobie prawo do odmowy startu w imprezie osobom, które:
 - a. Mogą stwarzać bezpośrednie zagrożenie życia i zdrowia uczestników oraz pracowników podczas wydarzenia.

- b. W stosunku do których zachodzi podejrzenie o nielegalne wykorzystywanie wizerunku uczestników i pracowników.
- c. Mogą mieć negatywny wpływ na wizerunek marki MADVENTURE RACE (agresja, łamanie regulaminu, zachowania niebezpieczne).

IX. ROZPOWSZECHNIANIE WIZERUNKU

1. Uczestnik upoważnia Organizatora do wykorzystania jego utwalonego wizerunku w następujących formach:
 - a. Utrwalanie i zwielokrotnienie jakąkolwiek znaną techniką oraz rozpowszechnianie w dowolnej formie,
 - b. Udostępnianie sponsorom oraz oficjalnym partnerom Organizatora egzemplarza lub kopii, na której utwalono wizerunek, w celu wykorzystania do promocji sponsora lub oficjalnego partnera w zakresie jego udziału w imprezie,
 - c. Wprowadzenie do pamięci komputera i do sieci multimedialnej,
 - d. Zwielokrotnianie zapisu utwalonego wizerunku,
 - e. Publiczne wystawienie, wyświetlenie, odtwarzanie oraz nadawanie i reemitowanie, a także publiczne udostępnianie w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niego dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym,
 - f. Zamieszczanie i publikowanie w prasie, na stronach internetowych, plakatach i billboardach,
 - g. Emisja w przekazach telewizyjnych i radiowych,
 - h. Publikowanie zdjęć uczestnika z udziału w biegu w postaci zdjęć z trasy biegów.
 - i. Publikowanie imienia i nazwiska oraz zdjęć w ramach klasyfikacji końcowej biegu.
2. Rozpowszechnianie wizerunku, o którym mowa w pkt. 6 powyżej odbywa się w oparciu o zezwolenie, o którym mowa w art. 81 ust. 1 zd. 1 Ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych.

Zezwolenie udzielone przez Uczestnika w formie akceptacji regulaminu jest oświadczeniem woli wyrażonym w rozumieniu art. 60 k.c. w związku z art. 81 ust. 1 zd. 1 Ustawy o prawie autorskim i prawa pokrewnych.

Uczestnik ma prawo w dowolnym momencie cofnąć zgodę na przetwarzanie wizerunku. Cofnięcie zgody nie wpływa na zgodność z prawem przetwarzania dokonanego przed jej cofnięciem. Cofnięcie zgody nie ma zastosowania do materiałów już opublikowanych lub rozpowszechnionych przed jej cofnięciem.

3. Przetwarzanie wizerunku Uczestnika odbywa się na podstawie udzielonej zgody zgodnie z art. 6 ust. 1 lit. a RODO. Wizerunek Uczestnika może być wykorzystywany w celach promocyjnych i informacyjnych związanych z działalnością Organizatora oraz wydarzeniem MADVENTURE RACE.

4. Lista oficjalnych partnerów Organizatora i sponsorów, którzy mogą publikować wizerunek Uczestnika dostępna jest na Stronie internetowej Organizatora.

X. ZASADY ZAPISÓW

1. Limit uczestników jest ustalany oddzielnie dla każdej imprezy oraz serii startowych.
2. Elektroniczna rejestracja zawodników trwa od 23.04.2026 r. do 6.09.2026 r. i odbywa się za pomocą strony internetowej dostartu.pl.
3. Zapisy w dniu biegu nie są możliwe.
4. Dokonując zapisu na bieg Uczestnik wskazuje formułę w jakiej będzie uczestniczył w biegu; ponadto Uczestnik wskazuje preferowaną przez niego godzinę (serię startu). Decyzję o godzinie startu danego Uczestnika podejmuje Organizator, w miarę możliwości uwzględniając preferowaną godzinę wskazaną przez Uczestnika przy zapisie. O godzinie startu Organizator poinformuje Uczestnika najpóźniej na 24 godziny przed startem pierwszej serii w formule wybranej przez Uczestnika, w ramach danego wydarzenia, poprzez zamieszczenie tej informacji na koncie zarejestrowanym przez Uczestnika.
5. Zapisy na bieg z gwarancją otrzymania wszystkich świadczeń przyjmowane są do wyczerpania pakietów startowych, o czym organizator poinformuje na stronie zapisów.
6. Uczestnik posiadający voucher lub kod zniżkowy może dokonać zapisu na bieg przy użyciu tego vouchera lub kodu zniżkowego wyłącznie poprzez rejestrację online podczas trwania zapisów online na dany bieg.
7. Chipy do pomiaru czasu będą wydawane w dniu zawodów w Biurze Zawodów za okazaniem dowodu tożsamości.
8. Łączna maksymalna liczba uczestników danego wydarzenia oraz liczba uczestników w poszczególnych falach startowych ustalana jest przez Organizatora z uwzględnieniem warunków bezpieczeństwa, przepustowości trasy oraz infrastruktury technicznej. Organizator zastrzega sobie prawo do wcześniejszego zamknięcia zapisów po osiągnięciu maksymalnej liczby uczestników.

XI. OPŁATA STARTOWA

1. Wysokość opłaty startowej uzależniona jest od terminu zapisu na bieg oraz rodzaju biegu, przy czym ostateczna jej wysokość uzależniona jest od daty dokonania płatności, nie zaś od daty wypełnienia formularza zgłoszeniowego.
2. Tylko potwierdzona płatność gwarantuje miejsce na liście startowej.
3. Wysokość opłaty startowej dla każdego biegu określona została w Cenniku opublikowanym poniżej w punkcie 6 regulaminu.
4. Organizator zastrzega sobie możliwość udzielenia zniżki dla zespołów/drużyn startujących w jednym biegu, a jej wysokość ustalana jest indywidualnie poprzez kontakt z Organizatorem.
5. Zniżka dla zespołów/drużyn za dany bieg jest realizowana poprzez wydanie uprawnionym osobom indywidualnego kodu/bonu uprawniającego do zniżki kwotowej/procentowej.
6. Cennik - wysokość opłaty startowej (tabela poniżej):

	FORMUŁA				
MIESIĄC	ELITE 6km	OPEN 6km	MADVENTURE GAME	JUNIOR	KIDS
KWIECIEŃ	189zł	169zł	259zł	139zł	69zł
MAJ	189zł	169zł	259zł	139zł	69zł
CZERWIEC	199zł	179zł	279zł	159zł	79zł
LIPIEC	199zł	179zł	279zł	159zł	79zł
SIERPIEŃ	209zł	189zł	289zł	179zł	89zł
WRZESIEŃ	229zł	199zł	299zł	179zł	99zł

XII. PRAWO DO ODSTĄPIENIA OD UMOWY I REZYGNACJI Z UDZIAŁU W BIEGU

1. W terminie 14 dni licząc od dnia zawarcia umowy, przez co rozumie się dzień, w którym spełnione są łącznie następujące warunki – Uczestnik wypełnił formularz zgłoszeniowy i uiścił opłatę startową, jednak każdorazowo nie później niż na 7 dni przed datą biegu, na który dokonano zapisu, Konsumentowi przysługuje prawo do odstąpienia od umowy bez podania przyczyny. Po upływie powyższych terminów prawo to wygasa.
2. Aby skorzystać z prawa odstąpienia od umowy, należy poinformować Organizatora – Stowarzyszenie “Wspólnie dla Sportu”, o swojej decyzji. Informację taką należy przesłać drogą elektroniczną na adres: kontakt@madventurerace.pl, przy czym powinna ona zawierać jednoznaczne oświadczenie o wykonaniu prawa do

odstąpienia od umowy. Zwrot nastąpi bezpośrednio na rachunek karty, z której został dokonany zakup.

3. W przypadku odstąpienia od umowy Organizator zwróci równowartość ceny pakietu startowego z dnia zakupu niezwłocznie, a w każdym przypadku nie później niż w ciągu 14 dni licząc od dnia, w którym zostanie on poinformowany o decyzji Uczestnika. Uczestnik nie ponosi żadnych kosztów związanych ze zwrotem.
4. W terminie nie późniejszym niż na 7 dni przed rozpoczęciem biegu, na który dokonano zapisu, Uczestnik może zrezygnować z uczestnictwa w biegu. Rezygnacji dokonuje się w sposób przewidziany dla odstąpienia od umowy. Dniem rezygnacji z biegu jest dzień doręczenia Organizatorowi informacji o rezygnacji na adres: kontakt@madventurerace.pl.
5. W przypadku gdy rezygnacja z biegu, o której mowa w ust. 1 powyżej, dokonywana jest po upływie 14 dni od dnia zawarcia umowy, Organizator nie zwraca otrzymanych płatności. W takim przypadku Organizator udziela rabatu w wysokości 50% otrzymanych płatności na start w innym organizowanym przez siebie biegu (bieg w innym terminie); rabat nie dotyczy pakietów na kilka startów ani innych akcji promocyjnych. Indywidualny kod zniżkowy zostanie przesłany wraz z potwierdzeniem przyjęcia rezygnacji i może być wykorzystany w ciągu 12 miesięcy od dnia otrzymania rezygnacji.

XIII. ŚWIADCZENIA

W ramach wpisowego każdy z Uczestników otrzymuje:

1. prawo wzięcia udziału w biegu;
2. pakiet startowy (szczegóły dotyczące zestawu startowego są każdorazowo wskazane w mediach społecznościowych wydarzenia);
 - a. Podczas odbioru pakietu startowego Zawodnikowi zostanie założona papierowa opaska na rękę, która pełni funkcję identyfikacyjną i jest niezbędna do udziału w biegu oraz poruszania się po terenie wydarzenia.
3. napój;
4. podstawową opiekę medyczną;
5. w wybranych formułach upominek potwierdzający fakt ukończenia biegu (np. medal), przy czym otrzymuje go tylko Uczestnik, który dotrze do mety.

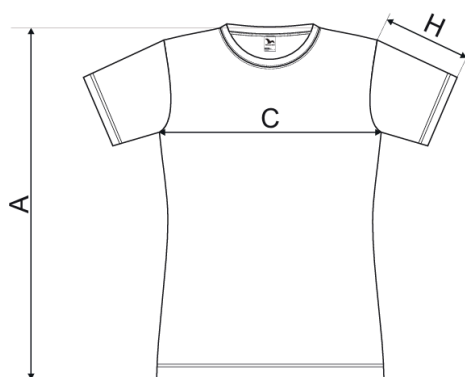
XIV. KOSZULKA TECHNICZNA (FORMUŁA MADVENTURE GAME)

1. W punktach poniżej (punkt 2 dla kobiet, punkt 3 dla mężczyzn) wskazane są rozmiarówki koszulki technicznej dla zawodników formuły MADVENTURE GAME. Zawodnik formuły MADVENTURE GAME zobowiązany jest do jednorazowego wybrania odpowiedniego dla siebie rozmiaru koszulki. Organizator zastrzega, że koszulki techniczne zostaną przygotowane pod zadeklarowany przez zawodnika rozmiar. Nie będzie możliwości jej wymiany.
2. Rozmiarówka koszulki technicznej dla kobiet uczestniczących w formule MADVENTURE GAME:

SIZE SPECIFICATION [cm]

size	XS	S	M	L	XL	2XL
A	60	62	64	66.5	69	72
C	39	43	47	51	54	58
H	13	14	15	16	17	18

All size specifications listed are in cm. Accepted tolerance of up to ± 5%.

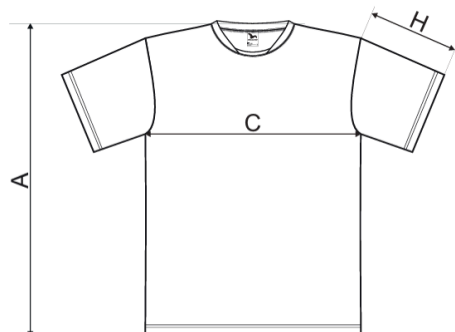


3. Rozmiarówka koszulki technicznej dla mężczyzn uczestniczących w formule MADVENTURE GAME:

SIZE SPECIFICATION [cm]

size	S	M	L	XL	2XL	3XL
A	70	72	74	76	78	78
C	45	49	53	57	61	67
H	19	20	21	22	23	24

All size specifications listed are in cm. Accepted tolerance of up to ± 5%.



XV. OPASKA PAPIEROWA

1. Każdy Zawodnik jest zobowiązany do posiadania i noszenia papierowej opaski na ręce przez cały czas trwania imprezy – od momentu odbioru pakietu startowego aż do opuszczenia terenu zawodów.
2. Opaska papierowa stanowi identyfikator uczestnictwa i uprawnia do udziału w biegu oraz korzystania ze wszystkich przewidzianych w pakiecie atrakcji i usług.
3. Utrata, zniszczenie lub przedwczesne zdjęcie opaski skutkuje:
 - a. **w przypadku opaski przeznaczonej dla serii ELITE** – kontynuacja biegu możliwa wyłącznie na warunkach serii Open,
 - b. **w przypadku pozostałych serii:** uniemożliwieniem ponownego wejścia na trasę lub uczestnictwa w biegu; opaska posiada kolor przypisany do formuły, na którą został zapisany Zawodnik.
4. Opaska musi być założona przez osobę wyznaczoną przez Organizatora w Biurze Zawodów przy odbiorze pakietu.

XVI. HARMONOGRAM WYDARZENIA

GODZINA STARTU	FORMUŁA	NR FALI STARTOWEJ	ILOŚĆ UCZESTNIKÓW
08:00	OTWARCIE BIURA ZAWODÓW		
10:00	MADVENTURE GAME (K/M)	1	40 (28M + 12K)
10:20	ELITE M 6km	2	25
10:30	ELITE M 6km	3	25
10:40	ELITE M 6km	4	25
10:50	ELITE M 6km	5	25
11:00	ELITE K 6km	6	25
11:10	ELITE K 6km	7	25
11:30	OPEN 6km	8	25
11:40	OPEN 6km	9	25
11:50	OPEN 6km	10	25
12:00	OPEN 6km	11	25
12:10	JUNIOR 3km	12	25
12:20	JUNIOR 3km	13	25
14:00	DEKORACJA ELITE / MADVENTURE GAME ELITE		
14:30	KIDS	14	25

14:40	KIDS	15	25
14:50	KIDS	16	25
15:00	KIDS	17	25
15:10	KIDS	18	25
15:20	KIDS	19	25

Organizator zastrzega sobie prawo do lekkich zmian w harmonogramie do dnia 19.09.2026r. Dokładny harmonogram startów w tym podział na fale startowe formuły ELITE, zostaną opublikowane najpóźniej 19.09.2026r.

XVII. KLASYFIKACJE

1. Organizator przyznaje wyróżnienia dla startujących w Serii Elite danej formuły w następujących kategoriach:
 - a. Kobiety - miejsca I-III dla najszybszych kobiet w Serii Elite,
 - b. Mężczyźni - miejsca I-III dla najszybszych mężczyzn w Serii Elite,
 - c. Najszybsze Drużyny Serii Elite - przyznawana na podstawie sumarycznego czasu 4 najszybszych członków zespołu, w którego skład wchodzi co najmniej 1 kobieta (nie dotyczy formuły MADVENTURE GAME).

Dokładne informacje o nagrodach będą publikowane na stronie mediów społecznościowych mAdventure Race.

Organizator ma prawo przyznawać wyróżnienia także w innych kategoriach, zgodnie z informacjami zamieszczonymi w mediach społecznościowych wydarzenia.

Wyniki biegu zostaną opublikowane na stronie do zapisów dostartu.pl

XVIII. POMIAR CZASU

1. Klasyfikacja zawodników odbywa się na podstawie czasu netto.
2. Pomiar czasu będzie prowadzony elektronicznie, za pomocą chipów.
3. Chip należy zamocować na buty, lub w przewidzianej do niego opasce. Posiadanie chipu na mecie jest warunkiem sklasyfikowania.

XIX. BEZPIECZEŃSTWO

1. Organizator dokłada wszelkich starań w celu zapewnienia Uczestnikom bezpieczeństwa w trakcie biegu. W szczególności Organizator zapewnia dostęp do podstawowej pomocy medycznej w razie urazów powstałych w trakcie lub w związku z biegiem.

2. Ze względu na charakter biegu, Uczestnik powinien liczyć się z powstaniem otarć, zadrapań, a także drobnych ran powierzchniowych podobnego typu. Warunki atmosferyczne mogą sprzyjać urazom kończyn, przemoczeniu, a także hipotermii. Odpowiedzialność za powstałe urazy i konsekwencje wychłodzenia organizmu ponosi wyłącznie Uczestnik. Uczestnik bierze udział w biegu na własną odpowiedzialność.
3. Niezależnie od powyższego Organizator zastrzega sobie prawo do ściągnięcia z trasy zawodników, którzy w jego ocenie wymagają interwencji medycznej, natychmiastowego ogrzania organizmu lub opieki w innym zakresie.
4. Przez wzgląd na bezpieczeństwo pozostałych Uczestników zakazuje się startu w butach kolcach lub butach z kolcami. Jednocześnie zakazuje się używania substancji klejących (magnezja jest dozwolona).
5. Organizator zastrzega sobie prawo do odmówienia prawa startu Uczestnikowi, który znajduje się w stanie po spożyciu alkoholu lub substancji odurzających, agresywnemu, w stroju zagrażającym bezpieczeństwu (m.in. buty z kolcami), a także podejmującemu jakiegokolwiek działania, które mogą zagrażać zdrowiu lub życiu pozostałych Uczestników, przedstawicieli Organizatora, sponsorów i partnerów wydarzenia. W takim przypadku Uczestnikowi nie przysługuje prawo żądania zwrotu wpisowego.
6. Na terenie imprezy mogą przebywać wyłącznie uczestnicy biegu i jego obsługa.
7. Państwowe Gospodarstwo Leśne Lasy Państwowe nie ponosi odpowiedzialności za następstwa nieszczęśliwych wypadków, do których może dojść w trakcie trwania imprezy.
8. Organizator informuje, że część infrastruktury technicznej wydarzenia, w tym w szczególności przeszkody na trasie biegu, przygotowywana jest przez podmiot współpracujący z Organizatorem. Podmiot ten ponosi odpowiedzialność za należyte przygotowanie, montaż oraz zabezpieczenie elementów infrastruktury technicznej, w szczególności w zakresie bezpieczeństwa przeszkód oraz ich prawidłowego funkcjonowania.
Odpowiedzialność Organizatora wobec Uczestników nie jest wyłączona ani ograniczona, z zastrzeżeniem możliwości dochodzenia przez Organizatora roszczeń regresowych wobec podmiotów współpracujących, zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa.

XX. OCHRONA DANYCH OSOBOWYCH

1. Administratorem danych osobowych Uczestników jest Organizator.
2. Dane osobowe Uczestników biegów będą przetwarzane przez Organizatora w celu przeprowadzenia imprezy, w tym przyznania wyróżnień. Przetwarzanie danych osobowych na potrzeby organizacji biegu obejmuje także publikację imienia, nazwiska, roku urodzenia i miejscowości, w której zamieszkuje, celem opublikowania: listy startowej, wyników biegu, a także klasyfikacji ogólnej.
3. Dane osobowe Uczestników będą wykorzystywane i przetwarzane przez Organizatora zgodnie z przepisami powszechnie obowiązującego prawa.
4. Uczestnik ma prawo wglądu do swoich danych osobowych oraz ich poprawiania i uzupełniania.
5. Podanie danych osobowych oraz wyrażenie zgody na ich przetwarzanie jest dobrowolne, jednakże ich niepodanie lub brak zgody na przetwarzanie, ze względów organizacyjnych, uniemożliwia udział w biegu.
6. Organizator zastrzega sobie prawo do przekazywania uzyskanych przez uczestników wszystkich wyników, wraz z ich danymi osobowymi (imieniem, nazwiskiem, rokiem urodzenia, miejscowością, wiekiem) do podmiotów współpracujących z Organizatorem, w tym firmy dokonującej pomiaru czasu uczestników podczas wydarzenia, jak również do Stowarzyszenia OCR Polska. Przekazanie wyników umożliwia tym podmiotom publikację tych wyników wraz z danymi osobowym Uczestnika na ich stronach internetowych.
7. Organizator zastrzega sobie prawo do przekazywania uzyskanych przez uczestników danych osobowych do podmiotów współpracujących z Organizatorem w zakresie współorganizowania imprezy oraz ubezpieczenia uczestników na czas biegu.
8. Organizator zastrzega sobie prawo do przekazania danych osobowych Uczestnika (imienia, nazwiska, roku urodzenia, numer PESEL, miejscowości, nr telefonu, adresu e-mail) Głównemu Inspektorowi Sanitarnemu i innym służbom, jeśli będzie to uzasadnione istotnym interesem publicznym.